

Little Man Computer opcode

شرح حسب ترجمتي وفهمي من الكتاب

LOAD LDA	5xx	LMC يمشي الى صندوق البريد المحدد في الأمر ويقراً الثلاث أرقام الموجودة في صندوق البريد بعدها يذهب الى الحاسبة ويضغط هذه الأرقام فيها . الثلاث ارقام التي في صندوق البريد لا تتغير ولكن الأرقام الاصلية في الحاسبة تستبدل بالأرقام الجديده
STORE STO	3XX	عكس الأمر LOAD ، يذهب الى الحاسبة ويقراً الرقم الموجود هناك يكتب الرقم على قصاصة ورق ويضعها في صندوق البريد المحدد في في جزء العنوان الموجود في الأمر " الرقم في الآله لا يتغير الرقم في صندوق البريد يستبدل بالجديد "
ADD	1XX	شبيه بالأمر LOAD حيث يذهب LMC الى صندوق البريد المحدد عنوانه في الأمر ويقراً الثلاث أرقام الموجوده في الصندوق ثم يذهب الى الحاسبة ويضيفها الى الرقم الموجود في الحاسبة. " الرقم الموجود في صندوق البريد لا يتغير "
SUBTRACT SUB	2XX	LMC يطرح قيمة صندوق البريد من القيمة في الحاسبة ، الحاسبة لا تتعامل مع القيمة السالبة .
INPUT / READ IN	901	LMC يلتقط قصاصة الورق من سلة الادخال ويضعها في الحاسبة الرقم لم يعد موجود في السلة والرقم الموجود في الحاسبة استبدل بالرقم الجديد اذا كان في السلة عدة مدخلات فان LMC ياخذهم بالترتيب حسب ما تم وضعها في السلة ولكن كل امر INPUT يتعامل مع مدخله واحده وينتظر حتى يتم تنفيذ الأمر عليها وهكذا .
OUTPUT / PRINT OUT	902	LMC يذهب الى الآله ويكتب الرقم الذي يراه هناك في قصاصة ورق ثم يذهب الى سلة الاخراج ويضعه هناك للمستخدم من خارج غرفة البريد " الرقم في الآله لا يتغير " مجموعة مخرجات تحتاج مجموعة اوامر OUTPUT
COFFE BREAK / HALT COB	000	LMC يأخذ راحه ويرفض جزء العنوان الخاص بالأمر
BRANCH ON ZERO BRZ	7XX	Zero? Next instruction is in box XX
BRANCH ON POSITIVE BRP	8XX	
BRANCH UNCONDITIONALLY JUMP / GOTO	6XX	

الأمرين INPUT و OUTPUT لا تتعامل مع صندوق البريد فقط تتعامل مع سلة المدخلات او المخرجات

تنفيذ دورة Execute cycle

Fetch الحلب

- LMC تنظر في عداد التعليمات instruction counter.
- LMC باسترداد تعليمات من صندوق البريد المشار إليها بواسطة العداد retrieves the instruction from the mailbox .indicated by the counter
- LMC بزيادة العداد التعليمات LMC increments the instruction counter.

تنفيذ Execute

- LMC ينفذ التعليمات التي تم استردادها من الخطوة السابقة.

The instructions that we have defined must always be executed in the exact sequence specified. Although this is sufficient for simple program segments that perform a sequence of operations, it does not provide any means for branching or looping, both constructs that you know are very important in programming. Let us extend the instruction set by adding three more instructions for this purpose